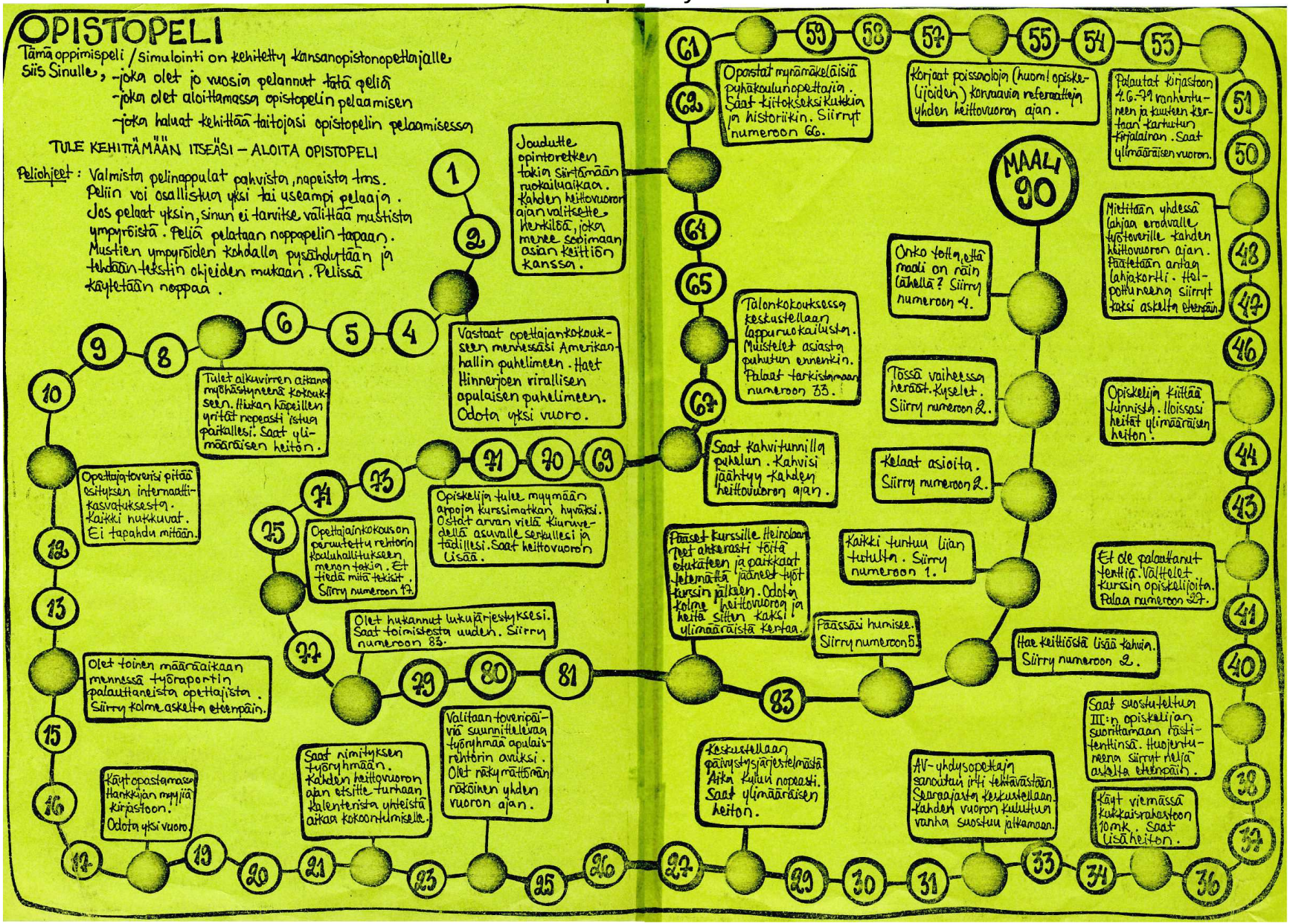
Suurenna pdf-näyttö 200 %



TUOTESELOSTE

tuote:

KANSANOPISTOPELI

tekijät:

Pirkko ja Ilkka Jääskeläinen

hyväksyntä:

Mirjami Antola on
oikäteen hyväksynyt idean

tavoite:

Kansanopistonopettajien
harjoitteluohjesäännön
toiminta-ajatuksen
mukainen

Käytetyt lähteet ja oheiskirjallisuus:

Adams, D., *Simulation Games: An Approach to Learning*. Worthington, Charles A. Jones 1973.

Bailey, P., *Teaching Geography*. Lontoo, David & Charles 1974.

Birkenhauer, J., *Erdkunde II*. Düsseldorf, Schwann 1975.

Creative Computing. P.O. BOX 789-M, Morristown, NJ 07960. Aikakauslehti, joka ilmestyy kerran kuukaudessa.

Davis, K. & Hollowell, J., *Inventing and Playing. Games in the English Classroom*. 1977 NCTE.

Dinkele, G. – Cotterell, S. – Thorn, I., *Farming*. 1976a. Lontoo, Harrap.
– 1976b. *Forestry, Fishing, Mining and Power*. Lontoo, Harrap.
– 1976c. *Manufacturing*. Lontoo, Harrap.
– 1976d. *Settlement and Services*. Lontoo, Harrap.
– 1976e. *Transport*. Lontoo, Harrap.

Duke, R.D., *Gaming, the future's language*. New York, John Wiley & Sons 1974.

Frör, H., *Spielend bei der Sache*. München, Keiser 1972.

Goodman, F.L., *Gaming and simulation*. **Travers:** *The second handbook of research on teaching*. 926–939, N.Y., Rand Mc Nally 1973.

Graves, N. (toim.), *New Movements in the Study and Teaching of Geography*. Lontoo, Temple Smith 1972.

Grunfeld, F. (toim.), *Pelien kirja*. Alkuteos: Games of the world – how to make them – how to play them – how they came to be (1975). Helsinki, Otava 1976.

Huizinga, J., *Leikkivä ihminen* (1938). Suom. Sirkka Salomaa. Helsinki, WSOY 1967.

Kankaanrinta, I. ja Rikkinen, H., *Miten opetan lukion maantiedetta*. Espoo, Weilin & Göös 1979.

Kenneth, D. & Hollowell. J. (editors), *Inventing and Playing Games in the English Classroom*. London 1977. NCTE.

Maailman pelit ja leikit. Suuri seurapeli- ja leikkikirja. Alkuteos: The way to play. Helsinki, Sanoma Oy 1976.

McLuhan, M., *Ihmisen uudet ulottuvuudet*. Suom. Anto Leikola ja Panu Pekkanen. Helsinki, WSOY 1968.

Von Neumann, J. & Morgenstern, O., *Theory of Games and Economic Behavior*. Princeton, N.J., Princeton University Press 1944.

Rantanen, J. & al., *Tietokone opetuksessa*. SITRA, sarja A N:o 58. Helsinki.

Rikkinen, H., *Maantieteen didaktiikka*. Keuruu, Otava 1977.

Rintanen, T., Yksinkertaisista maantieteen ja biologian opetuspeleistä. *Natura XIII*, 144 – 145. 1976.

Simulation/Gaming. Box 3039 University Station, Moskova, Id. 83843. Aikakauslehti, joka ilmestyy kuusi kertaa vuodessa.

Taylor, J. & Walford, R., *Simulation in the Classroom*. Harmondsworth, Penguin Education 1972.

Tischer, R.P., Power, C.N. & Endean, L. *Fundamental Issues in Science Education*. Adelaide, John Wiley & Sons, Australasia Pty Ltd 1972.

Walford, R., *Games in Geography*. Education today. Hongkong, Longman 1969.

Watt, K.E.F., *Ecology and Resource Management*. New York, McGraw – Hill Company 1968.

Virtanen, L., *Biologian didaktiikka*. Keuruu, Otava 1977.

Wong, H.K. & Dolmatz, M.S., *Ideas and Investigations in Science: Biology*. New Jersey, Prentice-Hall 1976.

Winter War. The Russo-Finnish Conflict november 1939 – march 1940. An historical simulation game. New York, Simulations Publications 1972.
(Simulations Publications, 44 East Street, New York, NY 10010 USA. Kustantajalla on tarjolla yli 60 historiallista simulointia.)

Wendland, W., *Rollenspiel in Erziehung und Unterricht*. Munchen, Reinhardt 1977.

Aikakauslehtiä joissa ideoita eri aineiden peleihin:

Creative Computing
The Scientific American
Forum. English teaching forum. A journal for the teacher of English outside the United States.
***SAGSET**, Society for academic gaming and simulation in education and training*. Opetuspelien kansainvälinen yhdistys, joka julkaisee myös aikakauskirjaa. os. University of Technology, Loughborough, Leicestershire LE 11 3TU, England
Simulation/Gaming
Teaching geography (Longmans educational, Edinborough)
The Science Teacher

JOHANNA